ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

C☆DREAM

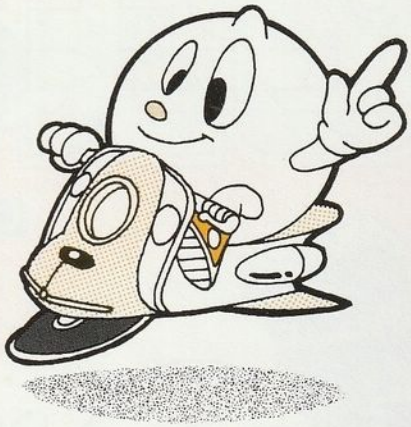
発売元：株式会社ココナッツ・ジャパン
〒107 東京都港区赤坂7-2-6 赤坂ナショナルコート505号
☎03(478)1401

目指せパチプロ パチ太くん

CDS-PA

取扱い説明書

任天堂 ファミリー コンピュータ™ 用カセット



このたびは、シードリームのファミリーコンピュータ用カセット『目指せパチプロパチ夫くん(CDS-PA)』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この『取扱い説明書』をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

目指せパチプロ パチ夫くん

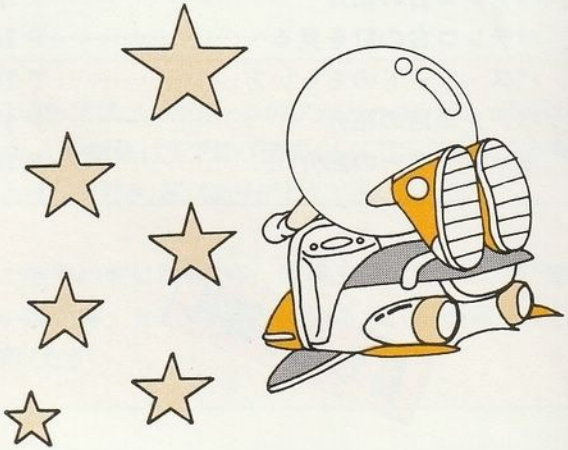
目　次

1．ストーリー……P 1
2．コントローラーの使い方……P 2
3．ゲームを始めよう……P 3
4．パチンコ台の紹介……P 7
5．パチンコ台の釘を見る……P 15
6．パス・ワードのもらい方……P 16
7．パチンコ店の紹介……P 17
8．キャラクターの紹介……P 18

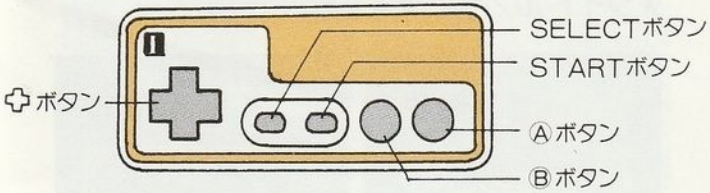
打ち止め御礼

1.ストーリー

銀河系はるかかなたの"PH-7S星雲"より1人の少年が舞い降りた。かれの名前は『パチ夫くん』。
『パチ夫くん』は、日本全国より選び抜かれたパチンコ店で修行をつんで、"パチプロ名人を目指せ!"という重大な使命をおびているのだ。
さあ、これから始まる『パチ夫くん』のパチンコ修行。はてさてどうなることやら。
そこで君の腕が必要だ。『パチ夫くん』をうまく操り、パチンコ店内にいる人々から、色々な情報を聞き出してパチンコ店を攻略し、『パチ夫くん』をみごと"パチプロ名人"に育て上げよう。



2.コントローラーの使い方



● ✚ボタン
パチンコ店内では、『パチ夫くん』を上下左右に移動させます。また会話の『はい』『いいえ』を選びます。パチンコ台では、バネの強弱を調整します。

● SELECTボタン
パチンコ台でサブ・メニュー画面を表示します。

● STARTボタン
ゲームを開始します。またパチンコ店内では、スコア画面を表示します。

● Aボタン
パチンコ店内で会話をする、台を見るときに押します。パチンコ台では玉を打出します。

● Bボタン
パチンコ店内では会話のウィンドウをキャンセル。パチンコ台ではセブン台のデジタル数字をストップさせます。

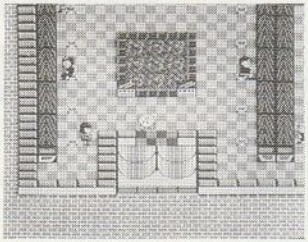
※コントローラーIIは使用しません。

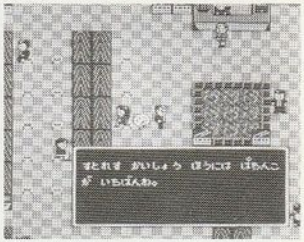
3. ゲームを始めよう

★タイトル／メニュー画面

- 電源を入れるとタイトル画面が表示されます。ここでスタートボタンを押すとメニュー画面が表示されます。
- ✚ボタンの上下で『はじめる』『つづける』を選んでスタートボタンで決定します。
- 『はじめる』を選んだら、生年月日を入力してください。（ひとけたの数字は、前に0をつけてください。）
- 『つづける』を選んだら、パスワードを入力してください。（パスワードは16けた）
- 文字選びは、▶マークを✚ボタンの上下左右で選び、Aボタンで決定します。▲マークはBボタンを押しながら✚ボタンの左右を押すと移動します。
- スタートボタンでゲームが開始されます。まちがった入力をした場合には、再度入力し直してください。

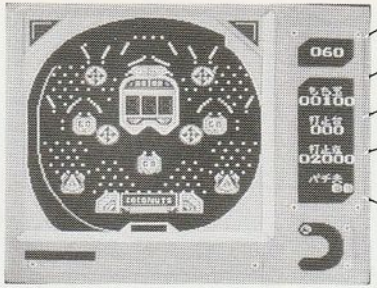
★パチンコ店内画面





- 会話をする
  パチンコ店内の人々と会話ができます。話を聞きたい人に近づきAボタンを押してください。
  返事が必要な場合には、『はい』『いいえ』が自動的に表示されます。どちらか選んでください。
- パチンコ台を見る
  パチンコ台に座ってAボタンを押すと、小さいパチンコ台が表示されます。この小さい台を見れば、台の種類がわかります。その台であそぶ場合は『はい』、別の台であそびたい場合には『いいえ』をそれぞれ選んでください。
- 『はい』『いいえ』は✚ボタンの左右で選び、Aボタンで決定します。
- スタートボタンを押すとスコア画面が表示され、現在の店の名前、今までの得点の合計、持ち玉数、今まで打止めしたパチンコ台の合計、パチ夫くんの数が表示されます。

★パチンコ台画面



- パチンコ台番号
- 持ち玉
- 打止め迄の玉数
- その店での打止め台数
- パチ夫くんの数

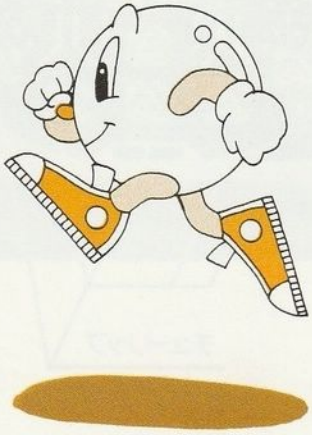
- ✚ボタンの左右でバネの強弱を調整します。
- Ａボタンで玉が打出されます。
- Ｂボタンでセブン台のデジタル数をストップさせます。
- セレクトボタンでサブ・メニュー画面が表示されます。

★サブ・メニュー画面

- **つづける**
  パチンコをつづけます。
- **やめる**
  パチンコ店内の画面に戻ります。
- **くぎをみる**
  表示されているパチンコ台の釘をルーペ内に拡大表示させます。
- ✚ボタンの上下左右で選んで、拡大したい釘の場所を選んでＡボタンで決定します。

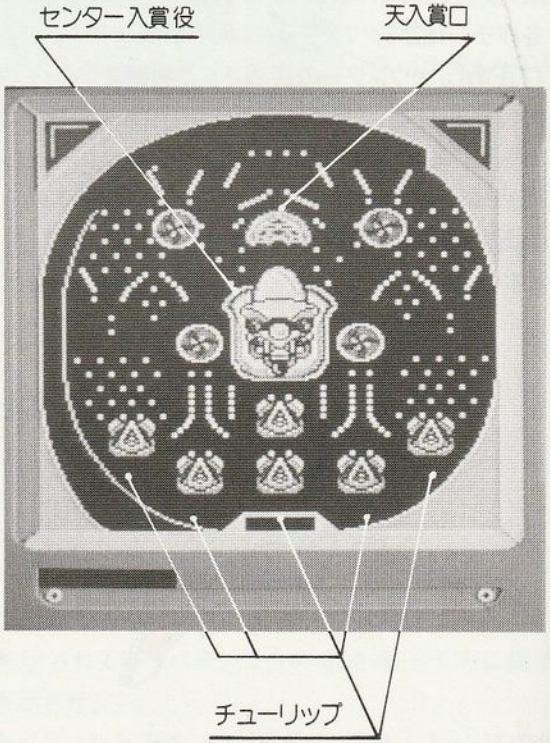
★ルール

- パチ夫くんの持ち玉は100個よりスタート。
- 持ち玉が0個になれば、ゲームオーバーとなります。
- パチンコ台にすわる場合に、人が座っている台や自分が1度打止めした台では、あそぶことが出来ません。
- 各パチンコ店をクリアするには、規定のパチンコ台数を打止めし、カウンターの店員さんと会話をします。規定の打止め台数以上のパチンコ台を打止めしてもゲームを続けることができます。
- 得点はパチンコ店をクリアしたときに、その時点の持ち玉で計算されます。スコアにより、パチ夫くんは１ＵＰします。



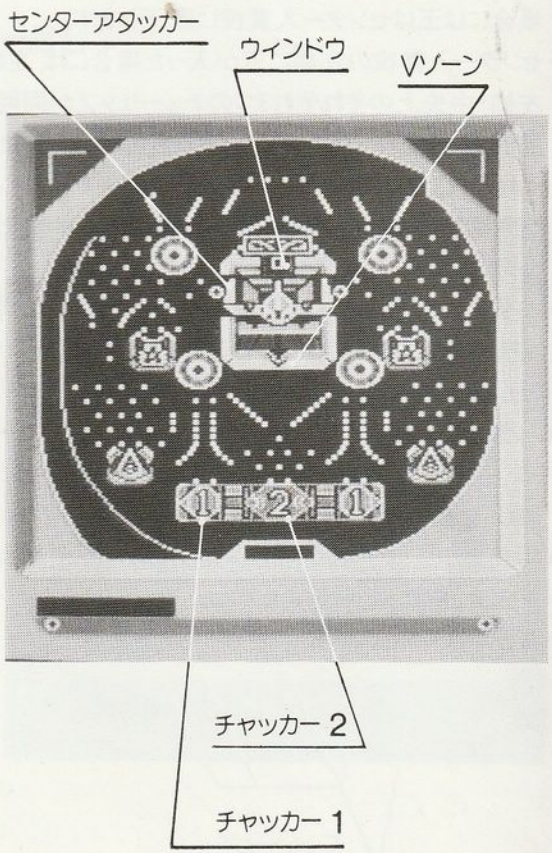
4.パチンコ台の紹介

★一般台



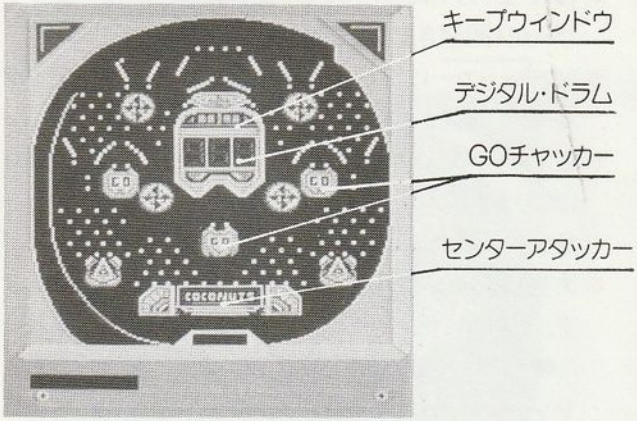
- 天入賞口の左右に玉が入った場合には、中央上のチューリップが開きます。天入賞口の中央に玉が入った場合には玉はセンター入賞役に落下します。
- センター入賞役の左側に玉が入った場合には、左端・左袖・中央上のそれぞれ3つのチューリップが同時に開き、右側に入った場合には、右端・右袖・中央上のそれぞれ3つのチューリップが同時に開きます。センター入賞役の中央に玉が落下した場合には、中央上下のチューリップが開きます。
- 左側のチューリップに玉が入った場合には、左端・左袖・中央上のそれぞれ3つのチューリップが開きます。但し左端のチューリップが閉じていた場合。
- 右側のチューリップに玉が入った場合には、右端・右袖・中央上のそれぞれ3つのチューリップが開きます。但し右端のチューリップが閉じていた場合。
- 中央上のチューリップに玉が入った場合には、中央上下のチューリップが開きます。
- 玉が1個入れば、13個の玉がもらえます。

★ヒコーキ台



- 左右肩のチャッカーに玉が入った場合には、左右それぞれの下のチューリップが開きます。
- 1のチェッカーに玉が入った場合には、センターアタッカーが1回開きます。
- 2のチェッカーに玉が入った場合には、センターアタッカーが2回開きます。
- センターアタッカーのVゾーンに玉が入れば、大当りになります。
  Vゾーン以外では、大当りにはなりません。
- 大当りは、センターアタッカーが18回連続で開閉します。その間にセンターアタッカー内に10個の玉が入った時点で、大当りは終了します。ただし、大当りの最中Vゾーンに玉が入れば、その時点より再び大当りが開始されます。この連続動作は最高8回まで繰り返され、その回数は、ウィンドウ内に1から8の数字で表示されます。
- 玉が1個入れば、13個の玉がもらえます。

★セブン台

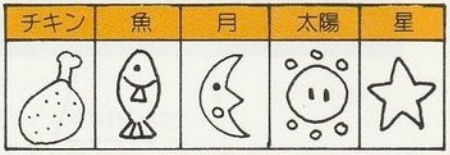


- 左右肩および中央下のＧＯチャッカーに玉が入れば、デジタル数字が回転します。デジタル数字は自動的にストップします。この数字の並びかたで当りが発生します。
- デジタル数字が回転している最中に、GO チャッカーへ玉が入る場合があります。ＧＯチャッカーへ入った玉数は4個まで記憶でき、その表示がキープウィンドウ内に表示されます。5個以上は記憶されず無効となります。
- デジタル数字が全て奇数同数並び 111 333 555 777 999 でストップした場合に、大当りになります。

- 大当りになればアタッカーが30秒間開き続けます。その間にアタッカー内に10個の玉が入った時点で、大当りは終了します。ただし、大当りの最中アタッカーのＶゾーンに玉が入れば、再びアタッカーは開きます。この連続動作は最高10回まで繰り返され、その回数は、デジタル数字の中央に0から9の数字で表示されます。
- デジタル数字が全て偶数同数並び 000 222 444 666 888 でストップした場合 中当りになり、アタッカーが6秒間開きます。
- デジタル数字の左から ふたけたが同じ数字の並び 112 775 などでストップした場合 小当りになり、アタッカーが1.5秒間開きます。
- 玉が1個入れば、13個の玉がもらえます。

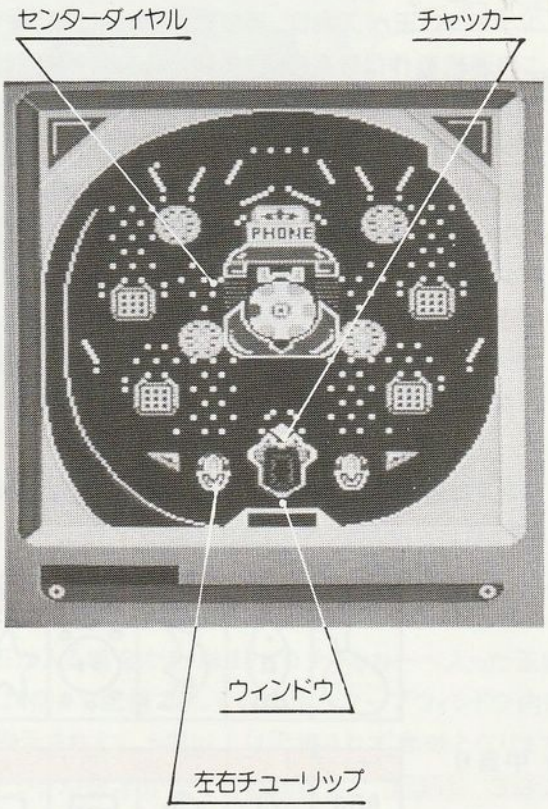
- セブン台の中には数字の他に絵が回転する台もあります。

★ 大当り



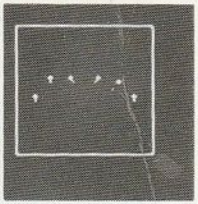
★ 中当り

★権利台



- センターダイヤルの赤部分に玉が入った場合に大当りの権利が発生し、チャッカーのふたがあきます。(黒い部分は無効です。)
- チャッカーに玉が入れば大当りとなり、左右下のチューリップが6秒間開きます。この連続動作は10回まで繰り返され、その回数はウィンドウ内の0から9までの数字で表示されます。ただし、チューリップが開いている間にチャッカーに玉が入っても、その回数はカウントされません。
- 大当りの権利最中に、センターダイヤルの赤部分に玉が入った場合には、大当りの権利はなくなり、再びチャッカーのふたが閉まります。
- 玉が1個入れば、13個の玉がもらえます。

5. パチンコ台の釘を見る

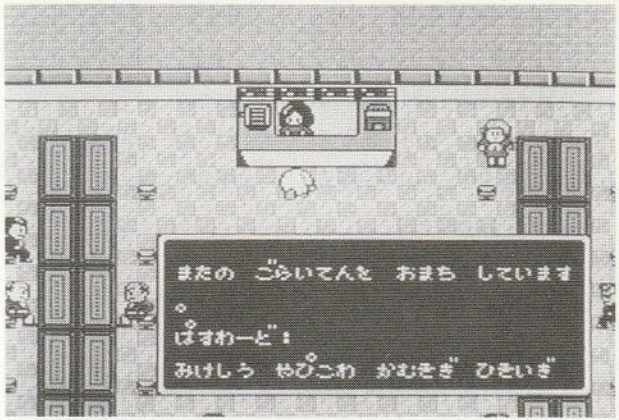


- セレクトボタンで、サブメニュー画面の『くぎをみる』にします。
- パチンコ台上にルーペが表示される。
- ルーペで釘を観察し、出玉の善し悪しを判断しよう。
- ✚ボタンで見たい釘を選んで、Aボタンを押すとその釘の状態が表示されます。再度Aボタンを押せば元のルーペの画面に戻ります。
- セレクトボタンで、サブメニュー画面に戻ります。

★重要な釘

- 天釘
- 天入賞口釘
- センター役入賞口釘
- 左右肩入賞口釘
- 中央チャッカー入賞口釘
- 左右袖釘
- 左右端チューリップ釘

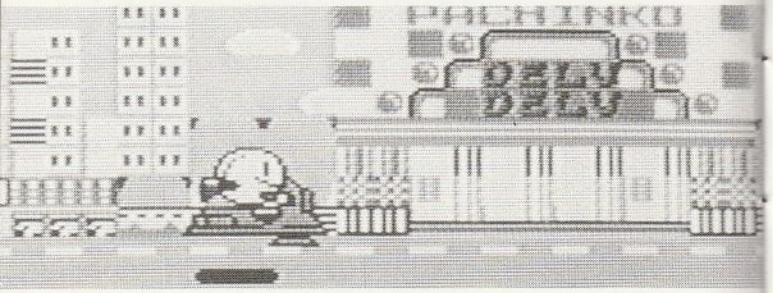
6. パスワードのもらい方



○パチンコ店内でのカウンターの店員さんにパス・ワードをもらいに行きます。店員さんが『もう　おかえりですか?』とたずねてくるので、『はい』と答えると16文字のパス・ワードがもらえます。
パス・ワードは忘れないようしっかりメモしてください。

7.パチンコ店の紹介

- **デルデル１号店**
  この業界では、良心的なお店で名前が通っている。特にハーレーは人気のある台だ。
- **パチンコ・ビッグ**
  うわさのテレフォンを筆頭に、パチプロ野郎にとっては魅力のある店だ。
- **デルデル２号店**
  デルデル1号店の姉妹店。打止め個数もデルデル1号店よりもアップしている。
- 全部で7つのパチンコ店があり、パチンコ台の総数は440台。君を待っているぞ。
- 7店舗を見事クリアすると、君のパチンコ度表示があらわれます。パチプロ目指して頑張って下さい。見事パチプロになれば、何かが君を待っている。



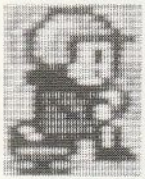
8.キャラクター紹介

パチ夫くん
“ＰＨ—７Ｓ星雲”よりパチプロ目指し、日本にやってきた、パチンコ大好き少年。

幻のパチプロ才蔵
パチプロ中のパチプロ。この人とは仲良くしたいね。

女パチプロらん子
ここ一番のねばり強さは、見習いなさい。

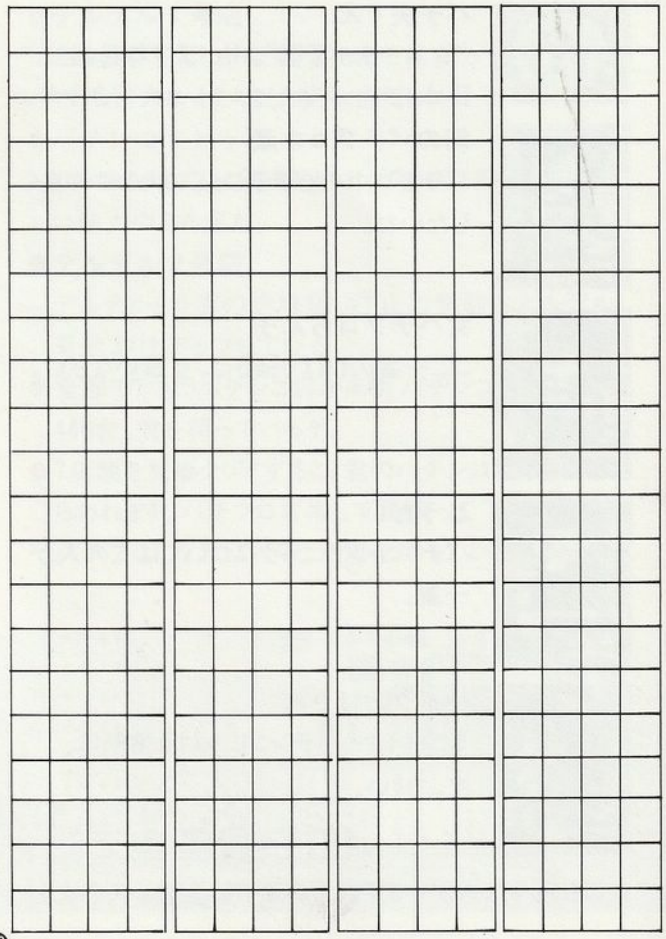
とうだい
パチンコ・メカニックについてはこの人が一番。



バイクおばさん
ミニバイクとパチンコにかける情熱は、すご～い。

他にも色々な人がいます。とりあえず話を聞いてみよう!

パスワード



使用上の注意

1）精密機器です。強いショック、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また絶対に分解しないでください。

2）故障の原因となります。端子部分に手を触れたり、水に濡らすなど絶対に汚さないでください。

3）シンナー・ベンジン・アルコール類の揮発油では、ふかないでください。

4）カセットの交換の際は、必ず電源を一旦切った上で行ってください。

5）健康のためテレビ画面からは、出来るだけ離れて遊んでください。また、長時間ゲームをする場合は、休憩をするようにしましょう。

©1987 COCONUTS/C-DREAM